| **HU - 01**  **Título:** Implementación de sincronización con base de datos central  **Narrativa:** Como creador de la aplicación,  Quiero implementar una base de datos que guarde los favoritos, marcadores y descargas, para asegurar que la información de los usuarios esté disponible y sincronizada en todo momento.  **Criterios:** La base de datos debe registrar, actualizar y recuperar la información de cada usuario.  **Prioridad: Alta Estimación: 1** |
| --- |

| **HU - 02**  **Título:** Información detallada de sitios turísticos  **Narrativa:**  Como usuario, quiero acceder a información completa de Machu Picchu, Sacsayhuamán y el Valle Sagrado.  Para aprender y enriquecer mi experiencia educativa.  **Criterios:** Mostrar descripción, imágenes y datos históricos.  **Prioridad: Baja Estimación: 1** |
| --- |

| **HU - 03**  **Título:** Experiencia interactiva con multimedia  **Narrativa:**  Como visitante,  Quiero visualizar fotos, videos y mapas de cada atractivo turístico.  Para tener una experiencia más inmersiva y didáctica.  **Criterios:** Incluir imágenes HD, video introductorio y mapa interactivo.  **Prioridad: Baja Estimación: 1** |
| --- |

| **HU - 04**  **Título:** Guardar destinos favoritos  **Narrativa:**  Como usuario,  Quiero guardar mis destinos preferidos en una lista de favoritos.  Para acceder fácilmente a ellos en futuras visitas.  **Criterios:** Botón de “Agregar a favoritos” visible y funcional.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 05**  **Título:** Gestión de marcadores personalizados  **Narrativa:**  Como visitante,  Quiero añadir marcadores con notas personales.  Para organizar mis experiencias y recordatorios.  **Criterios:** Permitir añadir notas y editar marcadores.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 06**  **Título:**  Acceso a leyendas con ilustraciones  **Narrativa:**  Como usuario,  Quiero leer leyendas cusqueñas acompañadas de ilustraciones.  Para comprender mejor la cultura y tradición.  **Criterios:** Texto + ilustración visible y adaptable en pantalla.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 07**  **Título:** Lectura con audio narrado  **Narrativa:**  Como visitante,  quiero escuchar la narración en audio de las leyendas.  Para disfrutar la experiencia de manera más envolvente.  **Criterios:** Reproductor de audio integrado y controles básicos.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 08**  **Título:** Acceso offline al contenido  **Narrativa:**  Como usuario,  Quiero descargar textos, imágenes y audios.  Para acceder a ellos sin necesidad de internet.  **Criterios:** Botón de descarga y visualización offline garantizada.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 09**  **Título:** Reproducción de videos sin conexión  **Narrativa:**  Como visitante,  Quiero reproducir videos de forma offline.  Para seguir aprendiendo incluso en lugares sin señal.  **Criterios:** Almacenamiento local seguro y reproducción fluida.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| HU - 10 |
| --- |
| TÍTULO: Inclusión de minijuegos o trivias educativas |
| NARRATIVA:  Como estudiante, quiero participar en trivias educativas para así reforzar mis conocimientos de manera entretenida y verificar si comprendí correctamente los temas. |
| CRITERIOS: El sistema debe mostrar trivias con preguntas de opción múltiple. |
| PRIORIDAD: |
| ESTIMACIÓN: |

| HU - 11 |
| --- |
| TÍTULO: Inclusión de minijuegos o trivias educativas |
| NARRATIVA: Como docente , quiero que mis estudiantes tengan acceso a  minijuegos educativos relacionados con los cursos y/o materias para mantener su interés y fomentar aprendizaje educativo |
| CRITERIOS: El juego debe registrar el progreso del estudiante |
| PRIORIDAD: |
| ESTIMACIÓN: |

| HU - 12 |
| --- |
| TÍTULO: Compatibilidad Multiplataforma (Windows, Linux, Android) |
| NARRATIVA: Como docente, quiero poder acceder a los reportes de los estudiantes desde mi PC con Windows o Linux y también desde mi celular Android, para dar seguimiento a su avance en cualquier momento y lugar. |
| CRITERIOS: La versión móvil (Android) debe ser ligera y con diseño adaptado a pantallas pequeñas. |
| PRIORIDAD: |
| ESTIMACIÓN: |

| HU - 13 |
| --- |
| TÍTULO: Compatibilidad Multiplataforma (Windows, Linux, Android) |
| NARRATIVA: Como estudiante, quiero poder acceder a la aplicación tanto en Windows, Linux y Android, para continuar mi aprendizaje desde cualquier dispositivo que tenga disponible. |
| CRITERIOS:La aplicación debe instalarse y ejecutarse correctamente en los tres sistemas operativos. |
| PRIORIDAD: |
| ESTIMACIÓN: |

| HU - 14 |
| --- |
| TÍTULO: Interfaz simple y accesible para estudiantes |
| NARRATIVA: Como estudiante, quiero que la aplicación tenga una interfaz simple y organizada, para encontrar rápidamente las actividades, juegos o recursos que necesito sin confundirme. |
| CRITERIOS: Debe haber un botón de “inicio” o “menú principal” siempre visible. |
| PRIORIDAD: |
| ESTIMACIÓN: |

| HU - 15 |
| --- |
| TÍTULO: Interfaz simple y accesible para estudiantes |
| NARRATIVA: Como estudiante con diferentes necesidades, quiero que la interfaz sea accesible y personalizable, para poder aprender sin limitaciones. |
| CRITERIOS: Posibilidad de cambiar tamaño de letra y contraste de colores. |
| PRIORIDAD: |
| ESTIMACIÓN: |

| **HU - 16**  **Título:** Lectura de artículos en español y quechua  **Narrativa:**  Como estudiante rural,  Quiero leer un artículo en español y quechua, para entender el contenido en ambos idiomas.  **Criterios:** Mostrar texto en dos idiomas (español/quechua).  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 17**  **Título:** Cambio de idioma en artículos  **Narrativa:**  Como docente,  Quiero cambiar el idioma de un artículo con un botón, para adaptar la lectura a mis estudiantes.  **Criterios:** Botón para seleccionar idioma (español o quechua).  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 18**  **Título:** Búsqueda por palabra clave  **Narrativa:**  Como docente,  quiero ingresar una palabra clave, para encontrar artículos relacionados rápidamente.  **Criterios:** Filtrar resultados por palabra escrita.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 19**  **Título:** Resultados filtrados por idioma  **Narrativa:**  Como estudiante bilingüe,  Quiero filtrar resultados en español o quechua, para buscar información en el idioma que necesito.  **Criterios:** Opción de filtrar por idioma.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 20**  **Título:** Navegación por categorías educativas  **Narrativa:**  Como estudiante de secundaria,  Quiero ver las categorías (Historia, Ciencia, Lengua y Cultura, Geografía, Recursos Multimedia), para explorar los temas de mi interés.  **Criterios:** Menú visible con categorías organizadas.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 21**  **Título:** Acceso rápido a recursos multimedia  **Narrativa:**  Como estudiante de primaria,  Quiero acceder directamente a videos y audios, para aprender de forma interactiva.  **Criterios:** Categoría “Recursos Multimedia” con acceso directo.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 22**  **Título:** Carga inicial de Contenidos (Artículos, leyendas, diccionario y trivias)  **Narrativa:**  Como creador de contenidos,  quiero poblar la base de datos con artículos bilingües, leyendas cusqueñas, trivias educativas y un diccionario básico,  para que los estudiantes tengan material inicial disponible sin conexión.  Criterios: Insertar al menos 20 artículos, 10 leyendas, 50 palabras del diccionario y 10 trivias en la base local (SQLite).  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 23**  **Título:** Backend de Sincronización (API para actualización de contenidos)  **Narrativa:**  Como desarrollador backend,  quiero implementar un API que permita comparar la versión de los contenidos locales con los del servidor,  para que la app actualice artículos, trivias o leyendas cuando haya conexión a internet.  Criterios: API REST con endpoints /artículos, /leyendas, /trivias, /diccionario y campo fecha\_actualizacion.  **Prioridad:**  **Estimación:** |
| --- |

| **HU - 24**  **Título:** Frontend Básico (Pantalla principal y navegación entre módulos)  **Narrativa:**  Como estudiante,  quiero tener una pantalla de inicio con menú organizado por categorías (Historia, Ciencias, Cultura, Multimedia, Trivias),  para acceder fácilmente a los recursos educativos de la aplicación.  **Criterios:** Menú responsivo con iconos y botones funcionales en Android y Windows/Linux.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |

| **HU - 25**  **Título:** Integración Base de Datos con Frontend (Visualización de artículos, leyendas y trivias)  **Narrativa:**  Como usuario,  quiero visualizar en la aplicación los artículos bilingües, leyendas con ilustraciones y trivias,  para poder estudiar y practicar sin necesidad de internet.  **Criterios:** Lectura desde SQLite y renderizado en Flutter de textos, imágenes y audios.  **Prioridad: Estimación:** |
| --- |